

レクリエーション・インストラクター養成講座 県南会場講座一覧表
 (開催場所：小栗ふれあい会館、国立諫早青少年自然の家他)

No.	日にち	時間	学習内容
1	6月4日(日) 小栗ふれあい 会館	9:15 ~ 9:30	開講式
		9:40 ~ 10:10	オリエンテーション(学びのガイダンス)
		10:20 ~ 11:50	実技 4-II-1 アイスブレーキングで楽しく
		13:00 ~ 14:30	理論 3-II アイスブレーキングの理論
		14:40 ~ 16:10	実技 4-II-2 アイスブレーキングの効果を高めて集団づくり
2	6月24日(土) 国立諫早青少年 の家	13:30 ~ 15:00	実技 4-I-1 ホスピタリティって何ですか
		15:10 ~ 16:40	理論 3-I ホスピタリティの理論
		18:30 ~ 20:00	実技 4-I-2 気持ちを一つにするコミュニケーション技術
3	6月25日(日) 国立諫早青少年 自然の家	9:00 ~ 10:30	実技 5-II-4 自然を学ぶレクリエーションの体験
		10:40 ~ 12:10	理論 1-I① レクリエーションって何ですか
		12:55 ~ 14:25	実技 5-II-2 歌を活かしての活動の体験
		14:35 ~ 16:05	実技 5-II-1 ゲームで広がる世界の体験
4	7月9日(日) 小野ふれあい 会館	9:15 ~ 10:45	理論 2-I 楽しさを通して学ぶ心と体の元気
		10:55 ~ 12:25	実技 4-III-1 楽しむ力を高める目標設定の方法
		13:10 ~ 14:40	理論 3-III 対象や目的にあわせたレク・ワーク
		14:50 ~ 16:20	実技 4-III-2 レクリエーション活動を対象者に合わせるアレンジ
5	8月6日(日) 小栗ふれあい 会館	9:15 ~ 10:45	理論 2-II 地域のきずなづくりとレクリエーション
		10:55 ~ 12:25	実技 4-III-3 対象者の相互作用を促進するコミュニケーション技術の活用方法
		13:10 ~ 14:40	実技 4-III-4 対象者の相互作用を促進するコミュニケーション技術の活用方法
		14:50 ~ 16:20	実技 5-II-3 ダンスや体操でする楽しい体づくり
6	9月3日(日) 小栗ふれあい 会館	9:15 ~ 10:45	実技 5-I-1 モデルプログラム
		10:55 ~ 12:25	演習 6-III-1 指導の体験 モデルプログラムをやってみよう
		13:10 ~ 14:40	実技 5-II-6 クラフトで広がる世界の体験
		14:50 ~ 16:20	実技 5-II-5 ニュースポーツの体験
7	9月24日(日) 小栗ふれあい 会館	9:15 ~ 10:45	実技 5-I-2 モデルプログラム②
		10:55 ~ 12:25	演習 6-III-2 指導の体験 あなたもできます
		13:10 ~ 14:40	実技 5-II-7 もっと広がるゲームの世界
		14:50 ~ 16:20	実技 5-II-8 グループワークトレーニングの体験
8	10月15日(日) 小栗ふれあい 会館	9:15 ~ 10:45	演習 6-I 楽しむための安全への配慮と工夫
		10:55 ~ 12:25	演習 6-II-1 レクリエーションプログラムを作ってみよう
		13:10 ~ 14:40	演習 6-II-2 レクリエーションプログラムを作ってみよう
		14:50 ~ 16:20	演習 6-III-3 自分たちでつくったプログラムを使って指導体験をしよう
9	10月29日(日) 小栗ふれあい 会館	9:15 ~ 10:45	実技 5-II-9 健康づくりを目指すアクティビティ
		10:55 ~ 12:25	実技 5-II-10 学んだアクティビティを整理して幅を広げる
		13:10 ~ 14:40	演習 6-II-3 レクリエーションプログラムを作ってみよう
		14:50 ~ 16:20	演習 6-III-4 自分たちでつくったプログラムを使って指導体験をしよう
10	11月19日(日) 小栗ふれあい 会館	9:15 ~ 10:45	演習 6-III-5 レクリエーションプログラム発表会
		10:55 ~ 12:25	演習 6-III-6 レクリエーションプログラム発表会
		13:10 ~ 14:40	演習 6-III-7 閉講式を自分たちの手で実施してまとめよう
		14:50 ~ 16:20	理論 1-I② 旅立ちにおくる
審査会	12月3日(日)	レクリエーション・インストラクター審査会(小栗ふれあい会館)	
事業	平成29年1月	長崎県レクリエーション指導者研修会(諫早市で開催予定)	